

Aplicación de puntuación de la BCA Pool League



La BCA Pool League ha sido lanzada y está disponible de forma gratuita para todas las Ligas de BCA Pool que utilizan el FargoRate League Management System (LMS), **el único sistema de gestión de ligas del mundo con FargoRate incorporado**. No hay necesidad de complicadas hojas de puntuación, papel, lápices o un título en matemáticas. Los jugadores pueden simplemente iniciar sesión en la aplicación BCA Pool League Scoring, marcar el partido y enviarlo.

El 7 de marzo de 2021, el nuevo diseño de la hoja de puntuación y el generador de la hoja de puntuación se introdujeron en LMS. Ese cambio se implementó para facilitar la aplicación de puntuación BCA Pool League. Si su sesión de liga actual comenzó antes del 7 de marzo de 2021 y / o está utilizando el antiguo diseño horizontal de la hoja de puntuación de LMS, no podrá marcar esos partidos con la aplicación de puntuación de la BCA Pool League. Cuando creas tu próxima división y comienzas a usar el nuevo generador de hojas de puntuación, esos partidos se pueden puntuar usando la aplicación de puntuación BCA Pool League.

A continuación se muestra una descripción general de cómo puntuar un partido con la aplicación.

📱 La aplicación se puede descargar desde Google Play Store y Apple App Store buscando "**BCAPL Scoring App**".

● **IMPORTANTE:** La amplia gama de formatos y sistemas de puntuación utilizados por los cientos de Ligas de BCA Pool en todo el mundo hacen que probar todos los aspectos de cada formato sea casi imposible. Por lo tanto, se recomienda encarecidamente que todos mantengan una hoja de puntuación en papel como respaldo durante al menos la primera sesión de uso de la aplicación de puntuación BCA Pool League.

Inicio de sesión

Después de descargar la aplicación de puntuación BCA Pool League de Google Play Store o Apple App Store, se abrirá la pantalla de inicio de sesión.

INICIAR SESIÓN POR PRIMERA VEZ

Hay dos formas de iniciar sesión la primera vez.

OPCIÓN 1: USE LA APLICACIÓN FARGORATE PRIMERO (MEJOR OPCIÓN)

Primero debe descargar la aplicación FargoRate. Tiene muchas características excelentes y las características premium son gratuitas para los miembros de la BCA Pool League (\$ 12.99 / año para los no miembros). Descargue la aplicación FargoRate, busque su nombre y reclame su registro ([haga clic aquí](#) para obtener instrucciones detalladas). Se le pedirá que ingrese su dirección de correo electrónico y elija una contraseña. Una vez que haya completado este proceso, puede iniciar sesión en la aplicación BCA Pool League Scoring usando el mismo correo electrónico y contraseña.

OPCIÓN 2 - UTILICE SU NÚMERO DE MEMBRESÍA

También puede crear su cuenta directamente a través de la aplicación BCA Pool League Scoring. Haga clic en "Registrarse para obtener una cuenta" y proporcione información básica, incluido su número de membresía de BCA Pool League. La dirección de correo electrónico y la contraseña que elija aquí también serán las credenciales de inicio de sesión para la aplicación FargoRate. Esta no es la opción recomendada, pero funcionará.

Una nota sobre los números de membresía ...



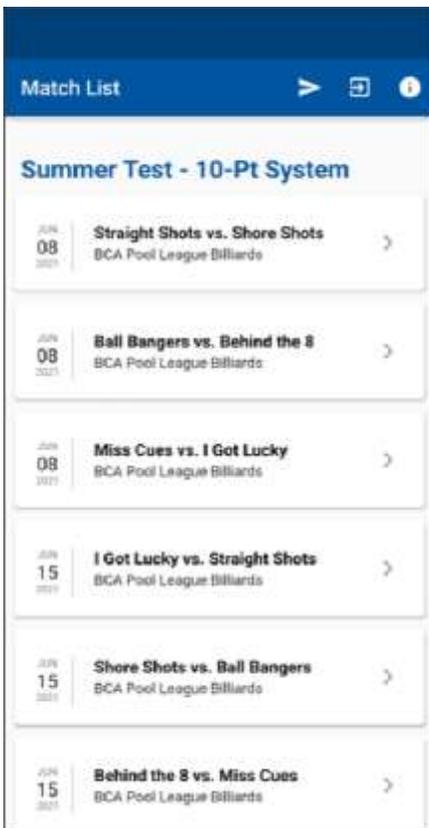
Algunas personas tienen perfiles más antiguos en FargoRate con un número de membresía abreviado de 7 dígitos almacenado internamente. Hace unos años, los números de membresía se modificaron a un nuevo formato de 13 dígitos para adaptarse al rápido crecimiento de las ligas de FargoRate y CSI. Para iniciar sesión en las aplicaciones de FargoRate, debe usar el número que esté almacenado internamente. Aunque la tarjeta de membresía puede mostrar un número de 13 dígitos, FargoRate puede tener la versión abreviada de 7 dígitos almacenada internamente. Si es así, eso es lo que debe usarse para iniciar sesión en la aplicación de puntuación de la BCA Pool League.

¿Qué significa esto?

El número de 13 dígitos funcionará para la mayoría de las personas. Si no es así, omita los primeros 5 dígitos y el último dígito y vuelva a intentarlo. Por ejemplo, si el de 13 dígitos número **9900003078972** no funciona, probar la versión de 7 dígitos abreviada de 0.307.897.

Entendemos que esto puede resultar un poco confuso. Es por eso que le recomendamos que primero cree su cuenta a través de la aplicación FargoRate. Además, solo necesita iniciar sesión una vez. Después del primer inicio de sesión, la aplicación debería abrirse sin necesidad de iniciar sesión.

La lista de coincidencias

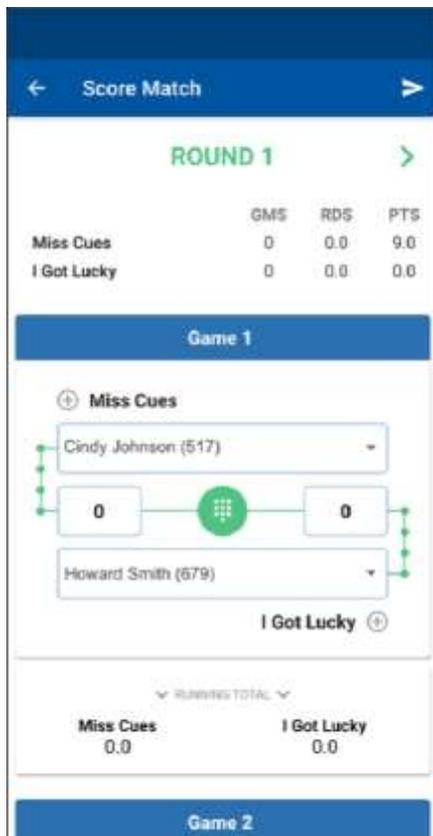


Una vez que inicie sesión, la pantalla inicial mostrará la lista de próximos partidos en su liga. Si esta pantalla está en blanco para ti, tu liga no usa LMS o aún no estás en ninguna de las listas de equipos de la liga en LMS.

Haga clic en el partido que le gustaría marcar. Puedes marcar el partido de tu propio equipo o puedes marcar un partido para dos equipos diferentes en la liga.

Tenga en cuenta que si su sesión de liga comenzó antes del 7 de marzo de 2021 y / o está utilizando el antiguo diseño horizontal de la hoja de puntuación del LMS, esos partidos no aparecerán en la Lista de partidos

Puntuación de un juego



Este ejemplo muestra una liga de equipo de 3 jugadores que utiliza el formato de todos contra todos, el método de puntuación de 10 puntos y FargoRate establecido en 100% para hándicap.

Comience seleccionando los jugadores que jugarán el primer juego.

Para comenzar a puntuar el juego, haga clic en el icono del teclado numérico verde en el centro de los nombres de los jugadores.



The "Score Game" screen appears. Whichever score box is highlighted (thicker border) is the one that is being edited. El cuadro de partitura que esté resaltado (borde más grueso) es la partitura que está editando. En este ejemplo, la puntuación para el jugador del equipo Miss Cues está en el modo de edición. Si desea editar la puntuación del otro jugador, haga clic en el cuadro de puntuación de ese equipo.

Hay varias opciones de puntuación y cada juego se puede ganar de varias formas "especiales". Si el jugador del equipo Miss Cues ganó el juego, simplemente haga clic en el botón GANAR. Si ganó de una manera especial, como un break-and-run, haga clic en el botón BR. Los botones son los siguientes:

WIN : otorga el número apropiado de puntos según la configuración del método de puntuación de la liga en LMS. En este ejemplo, la puntuación ganadora es de 10 puntos porque la liga utiliza un sistema de puntuación de 10 puntos.

BR : otorga el número apropiado de puntos según el método de puntuación de la liga y también lo registra como un break-and-run para fines de seguimiento de la liga.

TR : otorga el número apropiado de puntos según el método de puntuación de la liga y también lo registra como una carrera de la tabla para fines de seguimiento de la liga. Una carrera de mesa es cuando el jugador que no rompe gana el juego en su primer turno en la mesa.

WB : otorga el número apropiado de puntos según el método de puntuación de la liga y también lo registra como una victoria en el descanso para fines de seguimiento de la liga. Esto es cuando un jugador gana el juego fuera del descanso (por ejemplo, bola 9 en el descanso).

WZ : otorga el número apropiado de puntos según el método de puntuación de la liga y también lo registra como un código de ganancia para fines de seguimiento de la liga. Un win-zip es cuando el jugador ganador ganó dejando a su oponente con

(-) : reduce la puntuación en uno (1) por cada clic.
(+) : aumenta la puntuación en uno (1) por cada clic.

RESET : restablece las puntuaciones del juego para ambos jugadores.

HECHO : completa la puntuación del juego y cierra la pantalla "Score Game".

NOTA: Debido a la amplia gama de formatos que se reproducen en BCA Pool Leagues, la aplicación de puntuación está diseñada para ofrecer la máxima flexibilidad. Por lo tanto, no se incluye la verificación de errores para las puntuaciones de los juegos. Por ejemplo, si su liga usa un sistema de 10 puntos, la aplicación le permitirá ingresar una puntuación diferente a 10 para ganar. Esto es intencional.

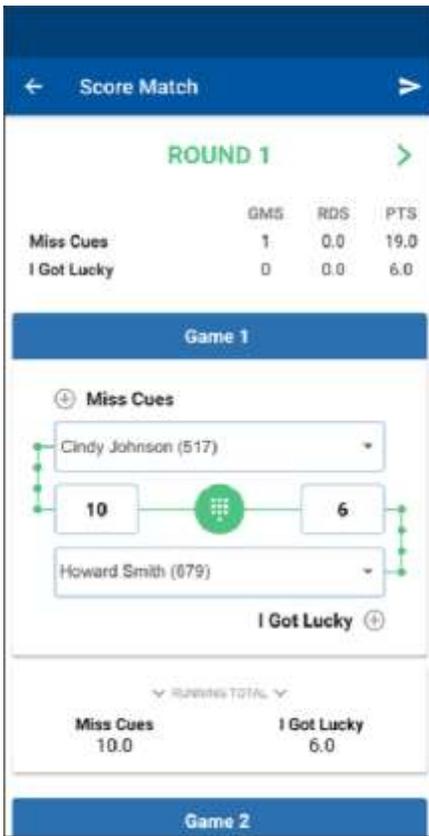


En este ejemplo, hicimos clic en el GANAR botón para el equipo Miss Cues. Luego hicimos clic en el cuadro de puntuación del equipo I Got Lucky y luego hicimos clic en el botón (+) seis veces. Esto indica una puntuación del juego de 10 a 6.

Una vez que estemos seguros de que la puntuación es correcta, hacemos clic en el HECHO botón.

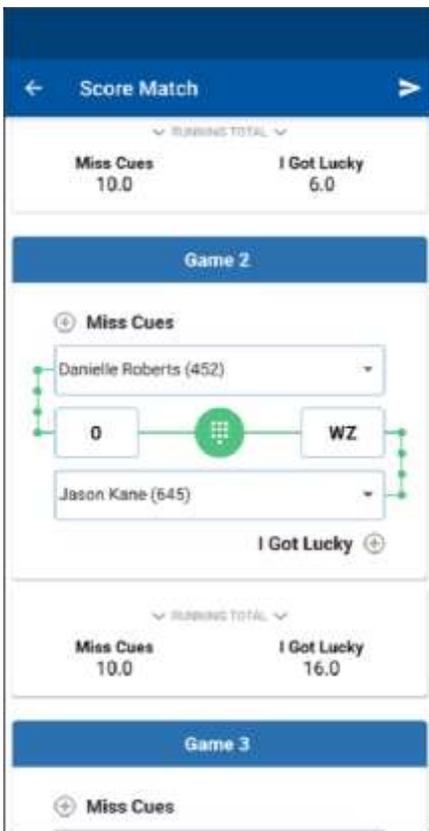
Esto nos lleva de regreso a la vista de la RONDA 1 y vemos la puntuación del juego ingresada de 10 a 6 a favor del equipo Miss Cues.

Ahora nos desplazamos hacia abajo para anotar el segundo juego de la Ronda 1.



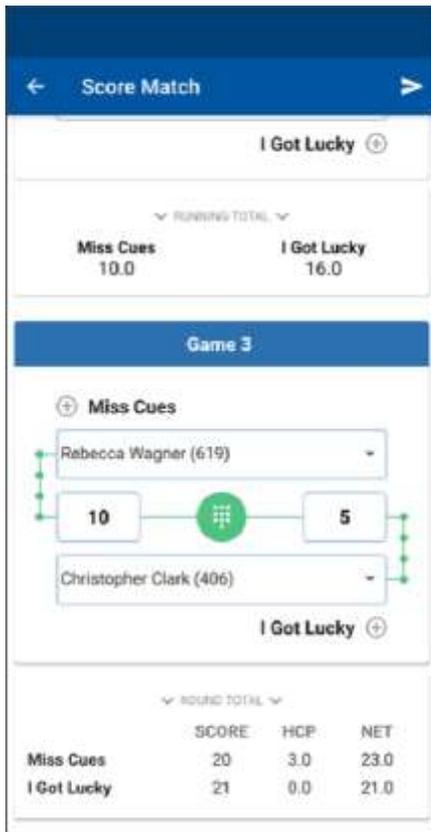
Repetimos los pasos de puntuación del juego como se explicó anteriormente para ingresar el puntaje del segundo juego de la Ronda 1. Aquí, Jason Kane ganó el juego 10 a 0 y se registró correctamente como un win-zip (WZ).

Ahora nos desplazamos hacia abajo para anotar el tercer juego de la Ronda 1.



Repetimos los pasos de puntuación del juego como se explicó anteriormente para ingresar el puntaje del segundo juego de la Ronda 1. Aquí, Jason Kane ganó el juego 10 a 0 y se registró correctamente como un win-zip (WZ).

Ahora nos desplazamos hacia abajo para anotar el tercer juego de la Ronda 1..



Repetimos los pasos de puntuación del juego para ingresar el puntaje del tercer juego de la Ronda 1. Aquí, Rebecca Wagner ganó el juego 10 a 5.

Ronda 1 ya está completa . La puntuación real de la Ronda 1, los puntos de hándicap y la puntuación total se muestran en la parte inferior de la pantalla. El total acumulado de la puntuación del partido se mostrará cerca de la parte superior de cada pantalla. Notarás que los puntos de hándicap ya se han calculado en función de los enfrentamientos reales que se han producido en la ronda. No es necesario visitar la calculadora de handicap en línea para determinar los puntos de handicap.

Para comenzar a puntuar la Ronda 2, desplácese hacia la parte superior y haga clic en la flecha a la derecha de la Ronda 1. Esto lo llevará a la pantalla de la Ronda 2.

La rotación de jugadores ya estará configurada para la Ronda 2 según la configuración específica de la hoja de puntuación de su liga en LMS. Por lo tanto, no es necesario seleccionar a los jugadores a menos que haya una situación de sustitución o jugadores diferentes a los de la Ronda 1.

Adición de un jugador



Si en algún momento del partido necesita agregar un jugador a su equipo, haga clic en el botón (+) junto a Aparecerá el nombre del equipo y la pantalla "Agregar jugador". Busque al jugador y, si está seguro de haber encontrado a la persona adecuada, haga clic en el nombre para agregarlo a la lista del equipo.

Si no puede encontrar a la persona en la búsqueda, o ha buscado con una ortografía incorrecta o la persona no está en la base de datos de FargoRate o BCA Pool League. En esta situación, el operador de la liga debe agregar al jugador a su equipo a través de LMS primero.

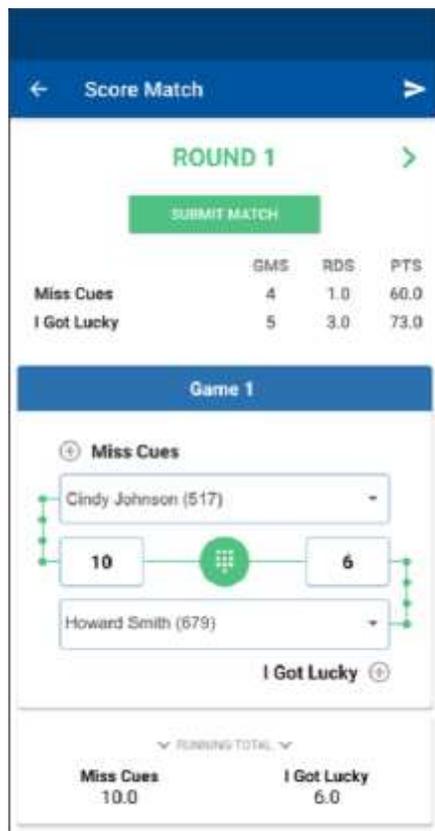
Match Handoff



Es común que más de una persona lleve el puntaje. Por ejemplo, puede que esté anotando el primer juego o ronda en su teléfono, pero puede que tenga que jugar en el segundo juego o ronda. Puede "traspasar" las tareas de mantenimiento de puntuaciones a otra persona de la liga con la función de traspaso.

Para mantener la puntuación de traspaso, haga clic en el icono de flecha en la esquina superior derecha de la pantalla. Esto genera un código de transferencia. Cuando su compañero de equipo seleccione el partido usando su dispositivo móvil, le pedirá este código. Él o ella puede continuar donde lo dejó

Submit Match



Una vez que se hayan puntuado todos los juegos y rondas, ambos equipos deben revisar la puntuación general. Para enviar la hoja de puntuación, haga clic en el botón ENVIAR PARTIDA . Se anima a ambos equipos a anotar el partido y comparar las hojas de puntuación al final del partido para mayor precisión. Ambos equipos pueden enviar las puntuaciones.

El operador de la liga verá los resultados del partido en LMS y los datos de sus ligas se informarán automáticamente a FargoRate. Si alguna parte de una hoja de puntuación es incorrecta, el operador de la liga puede corregirla en LMS.

¡Utilice LMS!

Si su liga no usa [LMS](#), anime a su operador de liga a hacer el cambio hoy. De lo contrario, su liga no podrá usar la aplicación de puntuación BCA Pool League y los datos de su liga no se informarán a FargoRate. Esto los pondrá a usted y a sus compañeros de equipo en desventaja cuando compitan en los eventos de la Liga de BCA Pool porque es posible que tengamos que asignar calificaciones iniciales que sean más altas que su verdadero nivel de habilidad.

Para obtener más información sobre FargoRate, visite www.fargorate.com